

CARROM



D'ON PROVÉ?

Els orígens d'aquest joc no són del tot clars. Es creu que fou inventat a la Índia, però també hi ha qui diu que fou portat allí pels anglesos. Algunes fonts també situen el seu origen a Egipte i Etiòpia. Tanmateix, actualment és un joc típic de tot el subcontinent indi (Nepal, Índia, Sri Lanka, Pakistan, Afganistan...) on s'hi celebren torneigs des de mitjans d'aquest segle.



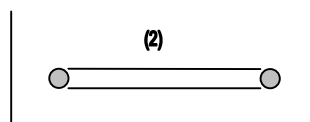
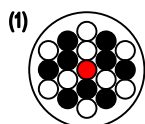
COM ÉS?

Es tracta d'un tauler quadrat de fusta, d'un metre de costat aproximadament i de superfície lliscant. A cadascuna de les cantonades hi ha un forat rodó, que és on caldrà introduir les fitxes. Es juga amb nou fitxes negres, nou de blanques, una de vermella i una de blanca més gran que serveix per a "disparar".



COM ES JUGA?

L'objectiu del joc és recollir i ficar totes les fitxes d'un color als forats i, per últim, la fitxa vermella. Poden jugar dos jugadors (un contra l'altre) o bé quatre (equips de dos, situats un davant de l'altre). Per a començar, cal col·locar les fitxes mesclades al centre del tauler(1)



El funcionament és similar al billar americà, però en aquest cas es dispara sempre des d'una posició delimitada per dues línies (2) i empenyent la fitxa blanca amb els dits. Sempre s'ha de disparar endavant i ho fa un cop cada jugador. La primera fitxa que fiquem ens marca el color. Quan fiquem una fitxa pròpia tenim dret a una següent tirada.

Penalitzacions: el jugador contrari tindrà dues tirades quan fiquem una fitxa seva, quan fiquem la blanca grossa o quan llancem alguna fitxa fora del tauler. En aquest últim cas, la fitxa que ha sortit es posa de nou al centre del tauler. Si fiquem la vermella abans d'hora haurem de tornar al tauler una de les fitxes que havíem ficat i l'altre jugador tindrà dues tirades; la vermella es torna a posar al centre del tauler.



ADRECES D'INTERÈS:

<http://www.carrom.org/>

<http://www.gujral.net/gujral/>